

ZAPROSZENIE

Jak napisać zaproszenie?

Zaproszenie jest to zaproponowanie komuś wzięcia udziału w jakimś zdarzeniu towarzyskim, zrobienia czegoś, skorzystania z czegoś. Prośba taka może być sformułowana na piśmie lub wypowiedziana. Zaproszeniem jest też karta, na której wydrukowana lub zapisana ręcznie została prośba o przybycie na jakąś uroczystość lub upoważnienie do wzięcia udziału w ważnym wydarzeniu.

Wygląd i treść zaproszenia uzależnione są od okoliczności. Ważne jest to, do kogo skierowana jest prośba o przybycie i jaki charakter posiada wydarzenie. Może to być zaproszenie na ślub, urodziny, imieniny, zabawę towarzyską, prywatkę lub bal. Ale może to być zaproszenie na uroczystość kulturalną, wystawę lub inne oficjalne spotkanie. Pomimo tego, że wygląd czy styl pisania zaproszenia różnią się w zależności od adresata, to ogólne zasady pisania są następujące:

1. Jako nagłówek należy umieścić słowo: Zaproszenie.
2. Pod nim wpisuje się imię i nazwisko adresata.
3. Pod spodem, zaczynając od akapitu, należy umieścić informację kto i na jaką uroczystość zaprasza daną osobę.
4. Należy podać czas, miejsce oraz określić jaki charakter ma uroczystość.
5. Pod spodem nadawca powinien podpisać się czytelnie imieniem i nazwiskiem.
6. Zwroty do adresata należy pisać z dużej litery (Was, Wam, Ciebie, Cię)
7. Zaproszenie zawsze pisze się poprawną polszczyzną, stosując zwroty perswazyjne, zachęty (zapraszam serdecznie), język literacki.
8. Należy dbać o poprawną ortografię i interpunkcję.
9. Należy określić czy zaproszenie jest jednocześnie kartą wstępu na daną uroczystość.
10. Szata graficzna zaproszenia jest również ważna. Musi być dostosowana do okoliczności.

PRZYKŁADOWE ZAPROSZENIE

ZAPROSZENIE

Serdecznie zapraszam na uroczyste wręczenie nagród przyznanych na zakończenie wystawy fotografii użytkowej „Garnki i inne kuchenne gadżety” dnia 22 lipca 2002 roku o godzinie 17:00, które odbędzie się w Sali Lustrzanej w Ratuszu Miejskim w Bolesławcu przy ul. Kolorowej 20.

Organizator wystawy

Agnieszka Pszczółkowska